



v.4 - 04/'11

LAW and ORDER

Grundlage ist die LaO v.1 vom 04/'06, die von Rastafari und Final verfasst wurde.

Aktuelle Änderungen an der LaO v.4 vom 04/'11, wurden durch Final, Morphinium und Invisible durchgeführt.

GT-AGENCY!de

§1 "Du bist GT-A"

Der Fortschritt der GT-AGENCY!de steht an oberster Stelle, jeder Member trägt seinen Teil (durch seine Leistung im Spiel oder durch organisatorische/kreative Mitarbeit) zum Erfolg bei.

§2 Ansehen der AGENCY

Wer sich öffentlich "daneben" benimmt (§§ 3,4 Beleidigungen, Streitigkeiten), schadet dem Ansehen des Clans und damit jedem einzelnen Member.

Jegliche Zuwiderhandlung hat Sanktionen zur Folge.

§3 Cheater an die Wand...

Jeder Cheatversuch hat den sofortigen Ausschluss aus der AGENCY zur Folge.

§4 Rassismus/Fremdenhass

Wird in der AGENCY nicht geduldet und mit Sanktionen bzw. Ausschluss geahndet.

§5 Up to date

Regelmäßiger Besuch der GT-AGENCY!de Homepage "www.gt-agency.de" (Foren, News, Clanintern etc...), eMailcheck (Jeder Member hat für die Funktionalität seiner eMail zu sorgen) und Beteiligung an Diskussionen sind grundsätzlich Pflicht.

"Unwissenheit schützt vor Strafe nicht!"

§6 Stimmung

Abs. 1 "Betriebsklima"

Gute Laune im TS/SV/Mumble ist Pflicht und trägt zum Erfolg bei, wer einmal einen schlechten Tag erwischt hat, sollte dem TS/SV/Mumble fernbleiben.

Abs 2 "Mobbing"

Probleme sollten direkt auf den Tisch und diskutiert werden, bitte nur die betroffenen Member unter sich und erst bei gescheiterten "Verhandlungen" die (Co-)Leader informieren und zum Gespräch bitten.

§7 Handhabung der Admin-Rechte:

Admins haben mit Fingerspitzengefühl und Zurückhaltung mit ihren Admin-Rechten umzugehen. Das heißt: Keine unberechtigten oder übertriebenen Slapattacks, keine grundlosen Kicks oder Bannereien, vor allem keine Beleidigungen per Admin-Say, keine egoistischen Votes und Mapwechsel. Bei Fehlverhalten muss mit Strafen, wie Admin-Rechteverlust auf unbestimmte Zeit und bei grobem Fehlverhalten mit Sanktionen oder sogar Clan Ausschluss gerechnet werden.

§8 Training (Deaktiviert)

Eine regelmäßige Teilnahme am Training ist Voraussetzung, wem dies nicht möglich ist, meldet sich rechtzeitig (mind. 1 Tag vorher) bei den zuständigen Personen ab.

§9 Equipment:

Abs. 1 Pflicht

- PC
- I-NET
- Headset
- Teamspeak3

Abs. 2 Empfehlung

- Shockvoice
- Mumble
- ICQ
- HLSW
- Email Client (z. B. Mozilla Thunderbird, Windows Live Mail oder Outlook)

§10 Aufnahmeverfahren:

Bei Interesse füllen Sie das JoinUs Formular auf unserer Homepage aus.

Nach dem Aufnahmetest durch die JoinUs Koordinator und der Zustimmung der Leader, erfolgt die Aufnahme in die AGENCY.

§11 Trial

Jeder Member fängt mit einer mind. dreiwöchigen Probezeit an. In dieser Zeit sollte man so oft wie möglich im TS (SV/Mumble) erscheinen, damit man die anderen Member kennen lernen kann und diese auch einen Eindruck des "Neuen" gewinnen können. Während der Probezeit bekommt man noch keine eigene e-mail (muster@gt-agency.de) und keine Admin-Rechte für TS3, SV, Mumble.

§12 Clangebühr (Deaktiviert)

Die Clangebühr wird Quartalsweise fällig, per Überweisung oder PayPal (weitere Information finden sie auf der Homepage/Clanintern)

§13 Spenden

Spenden sind immer gerne gesehen. (Einzelspende oder Dauerauftrag)

Wir haben die Clangebühr abgeschafft, aber damit es so bleibt sollte hin und wieder mal gespendet werden.

Wer Adminrechte für unsere Gameserver haben möchte, muss entweder den Fortschritt der AGENCY fördern oder eine monatliche Spende von mind. 5€ leisten.

Freiwillige Spenden werden selbstverständlich auf der Homepage und diversen Servern Vermerkt.

§14 Defense Condition

Die Sicherheit der GT-AGENCY HP und des eigenen PC hat eine hohe Priorität. Für eine Reibungslose Funktionalität sind ein paar Dinge zu beachten.

Abs. 1 Basics

- Regelmäßige Updates (Betriebssystem, Firewall, Antivirus und sonstige Software)
- Ausschalten der Firewall oder des Antivieren Programms sollte vermieden werden.

Abs. 2 Passwort

- Sollte min. 5 stellen haben
- Sollte aus Zahlen, Buchstaben, Groß- und Kleinschreibung (Sonderzeichen) bestehen
- Ein Passwort was vordefiniert wird, sollte man ändern
- Beispiele für unsichere Passwörter: admin, 12345, 11111, abcde, gott, sex, liebe, etc.
- Man sollte nicht immer dasselbe Passwort benutzen (Die Admins können die PW einsehen)

§15 Profil

Squads und Member repräsentieren mit Ihrem Profil (HP, ESL, usw.) die AGENCY.

Abs. 1 Grundlegendes

Um den Clan gebührend zu repräsentieren ist das möglichst vollständige Ausfüllen des Profils und das Einbinden der Playersheet Pflicht.

Abs. 2 Sicherheit

Es sollte vermieden werden persönliche Angaben wie Nachnamen, Handy/Festnetznummer und Adressen aufzuführen.

§16 Datenschutz

Die AGENCY verpflichtet sich, im Rahmen ihrer Möglichkeiten, den Zugriff persönlicher Daten durch Dritte zu verhindern.

§17 Einhaltung der Regeln

Jeder Member hat diesen Regeln Folge zu leisten, wer dies nicht tut, muss mit Sanktionen rechnen.

GERMAN TACTICAL AGENCY